**Introcduccion a la INFORMATICA**

Um computador dispone de las siguientes unidades funcionales:

**Unidad de entrada (E).** dispositivo por donde se introduce los datos e instrucciones. Transforma las informaciones de entrada en señales binarias de naturaleza eléctrica.

Ex: teclado del computador, tarjetas de créditos, etc.

**Unidad de salida (S):** exibe el resultado de las entradas de los datos inseridos, transforman las señales eléctricas binarias en caracteres escritos o visualizados.

Ex: pantalla o monitor, impresora o un registrador gráfico.

**Memoria (M):** Es la unidad donde se almacenan los datos como las instrucciones.

**TIPOS DE MEMORIA**

**Memoria Principal, o Central, o Interna.** Es memoria permanente, más rápida y conocida como Memoria ROM, al apagar el ordenador, esta memoria no se pierde pues es permanente.

**Memoria masiva auxiliar, secundaria o externa**. Para guardar masivamente la información se utilizan otros tipos de memoria, tales como discos y cintas magnéticas, y discos ópticos, que son más lentos, pero suelen tener mucha más capacidad que la memoria principal (del orden de mil veces más lentos y más capaces). Frecuentemente los datos y programas se graban en la memoria masiva; de esta forma, cuando se ejecute varias veces un programa o se utilicen repetidamente unos datos, no es necesario darlos de nuevo a través del dispositivo de entrada.

**UNIDAD ARITMETICO-LOGICA o ALU (Arithmetic Logic Unit).** Realizan operaciones aritméticos y lógicos

**UNIDAD DE CONTROL (UC).** La unidad de control detecta señales de estado procedente de las distintas unidades, indicando su situación o condicion de funcionamento. Capta de la memoria las instrucciones del programa, y genera de acuerdo con el programa y las instrucciones declaradas en el código de operación (código fuente) los señales de estado de todas las unidades.

Las interconecciones de la entrada y salida pueden ser varias e distintas, cables, línea telefónica, fibra óptica y etc.

Cuanto más moderno sea el computador, más formas de entradas y salidas tendrá